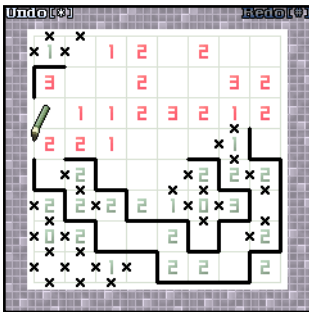


数字をヒントに線を引き、ひと筆で大きな輪を作るパズル 「ひと筆道場 100 Vol.7」配信

ネットファーム・コミュニケーションズ株式会社(本社:札幌、社長:古谷貞行)は、iアプリ配信専門のiメニューサイト「定番☆ぱずる島」において、定番パズル「ひと筆道場 100 Vol.7」を2011年3月28日(月)から配信開始いたします。



毎週配信！ひと筆で大きな輪を描くパズル



数字は、その周囲の4辺に引ける線の数を示しています。逆に言えば数字がない所はいくつ線が引くかわかりません。線を交差や枝別れさせたりせず、ひと筆書きでひとつの輪ができるように、頭を使って推理しなくてはなりません。これこそが「ひと筆道場」のオモシロさです！

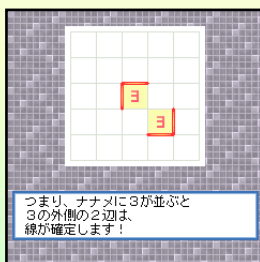
■手がかりは数字だけ。フィールドに大きな輪を描こう！

「ひと筆道場 100 Vol.7」は、0~3までの数字があちこちに配置されているフィールド上に線を引き、ひと筆書きの大きな輪を作る定番頭脳パズルです。

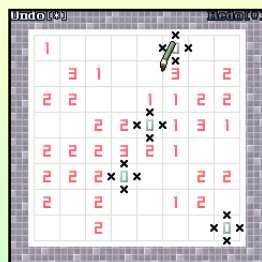
フィールド上の数字は、その数字マスの周囲4辺にいくつ線が引けるかを示しています。これらの数字をヒントに線を引き、最終的に線をつないでひとつの大きな輪にできればクリアです！毎週問題配信で、全100問が遊べます。

■アタマを使えば見えてくる？秘められた法則を見出そう

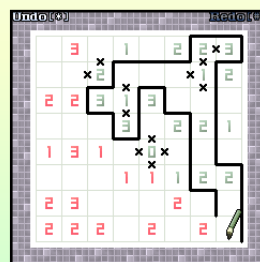
数字同士の位置関係などから、パズルを解くための重要なヒントを見つけ出すことができます。例えば「0」と「3」の描かれたマスが隣接していた場合。「0」の周りには線が引けないので、「3」の周りに引く線は「0」と隣接していない3辺となります。こうやって少しずつ線を引き場所を確定していくのがクリアへの近道！



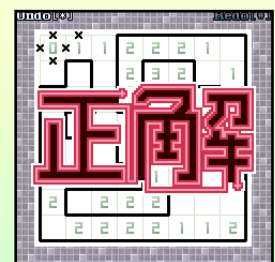
解き方のコツが詰まったヒント集はゲーム中いつでも参照できます。困った時は見てみよう。



「0」の周囲は線が引けません。だから「0」のまわりには、最初に「x」でマーク。



輪になることを考えれば、数字の入っていない場所の線もおのずと見えてきます！



やった、正解です！問題は全100問。まだまだたっぷり楽しめますよ。

(c)NetFarm

定番☆ぱずる島 月額315円(税込)

アクセス	mov: メニューリスト>ゲーム>ゲーム1>パズル > 定番☆ぱずる島 FOMA: メニューリスト>ゲーム>パズル> 定番☆ぱずる島 http://island-i.netfarm.ne.jp/?r=10301	
対応機種	504i/505i/506i/700i/701i/702i/703i/704i/705i/706i/900i/901i/902i/903i/904i/905i/906i/A/B/C 各シリーズ 他 ※詳細についてはサイトでご確認ください	
問い合わせ	island-i@netfarm.ne.jp	
PCページ	http://www.netfarm.ne.jp/island/	