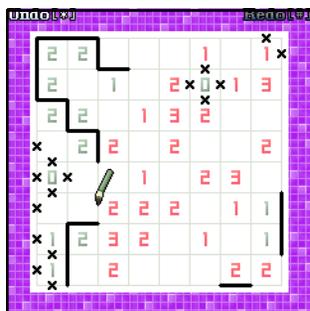


## 数字をヒントに線を引き、ひと筆で大きな輪を作るパズル 「ひと筆道場 100 Vol.4」配信

ネットファーム・コミュニケーションズ株式会社(本社:札幌、社長:古谷貞行)は、iアプリ配信専門のiメニューサイト「定番☆ぱずる島」において、定番パズル「ひと筆道場 100 Vol.4」を2010年3月29日(月)から配信開始いたします。



**毎週配信！ひと筆で大きな輪を描くパズル！**



数字は、その周囲の4辺に引ける線の数を示している。逆に言えば数字がない所はいくつ線を引きかがわからない。線を交差・枝別れさせたりせず、ひと筆書きでひとつの輪ができるように、頭を使って推理しなくてはいけないぞ！これこそが「ひと筆道場」のオモシロい所！

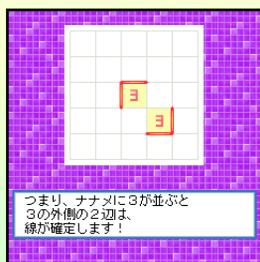
### ■手がかりは数字だけ！フィールドに大きな輪を描け！

「ひと筆道場 100 Vol.4」は、0~3までの数字があちこちに配置されているフィールド上に線を引き、ひと筆書きの大きな輪を作る定番頭脳パズルです！

フィールド上の数字は、その数字マスの周囲4辺にいくつ線が引けるかを示しています。これらの数字をヒントに線を引き、最終的に線をつないでひとつの大きな輪にできればクリアです！毎週問題配信で、全100問が遊べます！

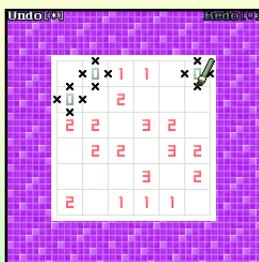
### ■アタマを使えば見えてくる？秘められた法則を見出せ！

数字同士の位置関係などから、パズルを解くための重要なヒントを見つけ出すことができます！例えば「0」と「3」の描かれたマスが隣接していた場合。「0」の周りには線が引けないので、「3」の周りに引く線は「0」と隣接する辺以外の3辺となります。こうやって少しずつ線を引きべき所を確定していくのが勝利の近道！

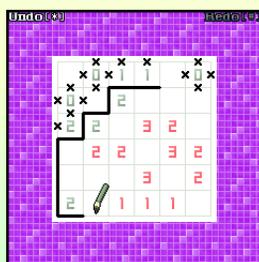


つまり、ナナメに3が並ぶと3の外側の2辺は、線が確定します！

解き方のコツが詰まったヒント集をゲーム中いつでも参照できる！困った時は見てみよう！



「0」の周囲に引かれる線はない。だから「0」の周りには最初に「×」を書くといいぞ！



輪になることを考えれば、数字の入っていない場所の線もおのずと見えてくる！



やったあ、正解だ！「これでできたかな？」と思ったら、答え合わせをしてみよう

(c)NetFarm

定番☆ぱずる島 月額315円(税込)	
アクセス	mova: メニューリスト>ゲーム>ゲーム1>パズル > 定番☆ぱずる島 FOMA: メニューリスト>ゲーム>パズル> 定番☆ぱずる島 <a href="http://island-i.netfarm.ne.jp/?r=10301">http://island-i.netfarm.ne.jp/?r=10301</a>
対応機種	504i/505i/506i/700i/701i/702i/703i/704i/705i/706i/900i/901i/902i/903i/904i/905i/906i/A/B 各シリーズ 他 ※詳細についてはサイトでご確認ください
問い合わせ	island-i@netfarm.ne.jp
PCページ	<a href="http://www.netfarm.ne.jp/island/">http://www.netfarm.ne.jp/island/</a>

